

Huulitaluku

Kohderyhmä:

Maahanmuuttajat, joiden pitää kehittää sanavarastoa (sopii myös opiskelijoille, jotka eivät osaa lukea)

Menetelmä

Huulitaluku on peli, jonka avulla voi opetella sanastoa ja kehittää muistia

Arvioitu aika

30 /40 min

Taustatietoa oppituntia varten:

- Käytä erilaista pedagogista menetelmää maahanmuuttajien opetuksessa
- Kehittele uutta materiaalia opetuskäyttöön

Ammatilliset taidot

- Kyky huomata oppimisen esteitä (kielelliset esteet ja kielitaidolliset esteet)
- Tietoa erilaisista menetelmistä, millä voi opettaa vieraskielisiä opiskelijoita

Kommunikaatio ja kielenhallintataidot (osana sosiaalisia ja henkilökohtaisia taitoja)

- Miten opettaa ammattisanastoa
- Kontakti opiskelijoihin
- Kommunikaatiovälineiden käyttö

• **Oppimisen tavoitteet:**

- Opiskelija oppii tiettyä sanastoa
- Ryhmäyötaidot
- Oman vuoron odottaminen

Kulttuurienvälinen ja sosiaalinen yhteenkuuluvuus (sosiaalinen osaaminen)

- Kyky lisätä keskinäistä ymmärrystä
- Ryhmäyötaidot, kuuluminen ryhmään



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Lyhyt kuvaus oppitunnista:

- Opiskelija oppii opettajan valitseman aihealueen sanastoa

Tarvittavat välineet:

- muistikortteja
- yksi kaksisarakkeinen taulukko opiskelijaa kohden (yksi sarake kuvilla, toinen sarake numeron kirjoittamiseen)
- taulu tai seinä kuvien näyttämiseen
- vaikeustasoa voidaan säätää oppilaiden taitotason mukaan (muistikorttien määrä)
- pelien määrä riippuu oppilasmäärästä, jos on iso ryhmä, kannattaa valmistaa useita pelejä ja jakaa ryhmä pienempiin ryhmiin

Menetelmän käyttö:

- selitä pelin idea ja säännöt opiskelijoille

Ensimmäinen peli

- aseta joitakin kortteja taululle, seinälle.
- nimeä jokainen kortti ja pyydä oppilaita toistamaan 2 tai 3 kertaa.
- poista muistikortit taululta
- laita yksi kortti kuvapuoli alaspäin taululle
- sano sana hitaasti, artikuloivasti mutta ilman ääntä.
- opiskelijat lukevat huulilta ja kirjoittavat numeron 1 taulukkoon oikean kuvan kohdalle
- jatka toisella kortilla, pyydä oppilaita kirjoittamaan 2....
- käännä kortit pelin lopussa
- yksi piste per löytynyt muistikortti



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Sovelluksia

- opiskelija lausuu sanan äänettömästi
- pelataan joukkueina

Lisämateriaalia

Esimerkki: tekemiseen liittyviä verbejä

Kuva

Numero

(opiskelija täyttää)

	4
	1
	5
	2
	3

Lisää kuvia:

<https://arasaac.org/pictograms/search>



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.