

Memory

Public visé :

Etudiants immigrés qui ont besoin d'apprendre du vocabulaire sur un sujet donné

Méthode

Jeu de mémoire pour enrichir son vocabulaire concernant un certain sujet

Temps requis

30-60 min

Objectifs généraux :

- utiliser différents types d'outils pédagogiques afin d'enseigner aux immigrants
- améliorer son matériel pédagogique
- développer un nouveau type de matériel pédagogique

Compétences professionnelles

- être capable de reconnaître les obstacles et les difficultés d'apprentissage (d'un point de vue culturel et linguistique)
- connaître différents types de méthodes d'enseignement pour les locuteurs non natifs.

Communication et compétences linguistiques

- connaître le vocabulaire de l'enseignement professionnel
- être capable d'interagir avec les étudiants
- connaître différents outils de communication

Résultats d'apprentissage :

- l'étudiant apprendra un vocabulaire spécifique
- l'étudiant apprendra à travailler en groupe
- l'étudiant apprendra à attendre son tour



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Cohésion interculturelle et sociale

- améliorer la compréhension mutuelle
- développer la cohésion du groupe, la notion d'appartenance à un groupe

Brève description de la séance :

- les étudiants apprendront du vocabulaire dans le domaine choisi par l'enseignant
- le jeu peut être utilisé pour une partie du groupe, l'enseignant gérant l'autre partie du groupe ou avec des élèves plus rapides ; comme activité récréative ou d'entraînement.

Matériel nécessaire

- cartes plastifiées recto-verso de paires de mots et d'images (image et mot, verso motif neutre)
- le niveau de difficulté peut être adapté au niveau de compétence des élèves (nombre de mots, difficulté des mots)
- la quantité de jeux dépend du nombre d'élèves, s'il y a un grand groupe, il vaut mieux préparer plusieurs jeux et diviser le groupe en petits groupes
- une surface plane pour chaque groupe (tables jointes, sol)

Mode d'emploi :

- expliquez l'idée et les règles du jeu aux élèves
- mélangez les cartes et placez-les à l'envers sur des rangées organisées sur la surface plane
- un élève à la fois retourne deux cartes
- une fois retournées, les cartes doivent être placées à l'endroit où se trouve l'image ou le mot
- si un élève trouve une paire, il peut la ramasser (1 point) et retourner 2 nouvelles cartes
- s'il n'y a pas de paire, les cartes sont remises à leur place et c'est au tour de l'élève suivant.
- rappelez aux élèves d'attendre leur tour



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

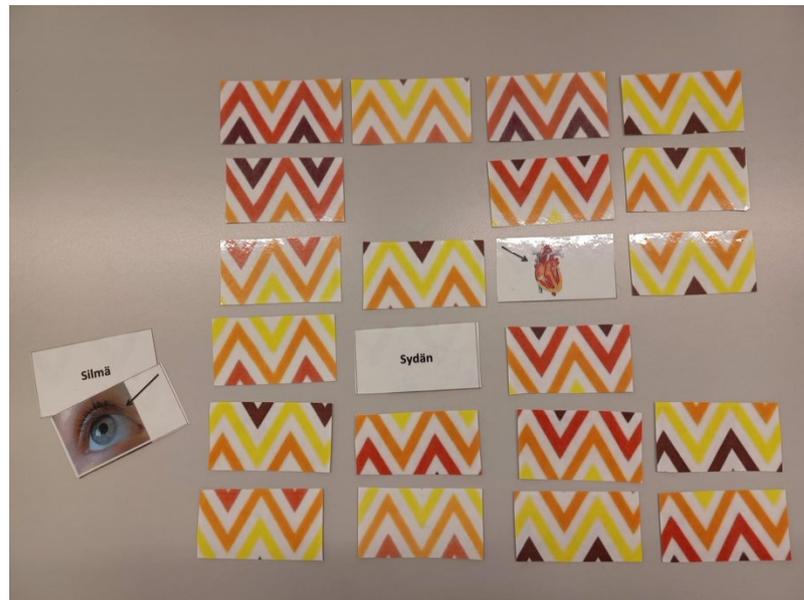
- vous pouvez vous mettre d'accord pour autoriser les élèves à aider les autres ou non
- lorsque toutes les paires ont été rassemblées, vous pouvez compter les points, si vous le souhaitez
- à la fin : discutez avec les élèves de ce qu'ils ont appris, de ce que contiennent les cartes, de la manière dont ce qui est représenté



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Informations complémentaires (images, liens, formulaires, etc.)



Possibilité de créer un jeu en ligne LearningApps - blocs d'apprentissage interactifs et multimédia



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.