

## El juego de Kim

### Grupo objetivo:

Alumnos inmigrantes que necesitan aprender o memorizar vocabulario (adecuado para un alumno que no lee)

### Método

El juego de Kim es un juego para mejorar o memorizar vocabulario

### Tiempo requerido

**30/60 minutos**

### Información básica para la lección:

- utiliza diferentes tipos de herramientas pedagógicas para enseñar a los inmigrantes
- desarrolla nuevos tipos de materiales para usar mientras se enseña

#### *Competencia profesional*

- capacidad para reconocer barreras y dificultades en el aprendizaje (desde un punto de vista cultural y lingüístico)
- conocimiento de diferentes tipos de métodos sobre cómo enseñar a hablantes no nativos

#### *Habilidades de comunicación y lenguaje (parte de la comp. social y personal)*

- conocimiento de la enseñanza de vocabulario profesional
- capacidad de interactuar con los inmigrantes
- conocimiento de diferentes herramientas de comunicación

### Los resultados del aprendizaje:

- el alumno aprenderá vocabulario específico
- el alumno aprenderá a trabajar en grupo
- el alumno aprenderá a esperar su turno

#### *Cohesión intercultural y social (competencia social)*

- capacidad para mejorar la comprensión mutua
- capacidad de desarrollar la construcción de grupos, la pertenencia

### Breve descripción de la lección:

- Los estudiantes aprenderán vocabulario en la materia elegida por los profesores.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

### Material necesario:

- 10 tarjetas
- el nivel de dificultad se puede ajustar al nivel de habilidad de los estudiantes (número de palabras, dificultad de las palabras)

### Reglas de uso:

- explica la idea y las reglas a los alumnos

### Primer juego

- muestra y nombra cada tarjeta, pide a los estudiantes que repitan la palabra
- Pide a los estudiantes que memoricen las tarjetas
- agrega o quita una tarjeta didáctica (los alumnos tienen los ojos cerrados o la pizarra está volteada)
- Los alumnos deben decir o escribir el nombre de la tarjeta que se ha quitado o añadido .

### Información adicional:

Ej : herramientas



<https://arasaac.org/pictograms/search>



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.